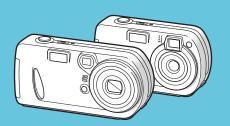
SONY

取扱説明書

サイバーショット基本編

電気製品は安全のための注意事項を守らないと、 火災や人身事故になることがあります。

この取扱説明書には、事故を防ぐための重要な注意事項と製品の取り扱いかたを 示しています。この取扱説明書と別冊の「サイバーショット応用編/困ったとき は」、「安全のために」をよくお読みのうえ、製品を安全にお使いください。お読 みになったあとは、いつでも見られるところに必ず保管してください。

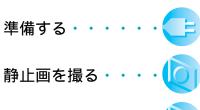






DSC-P32/P72

© 2003 Sony Corporation



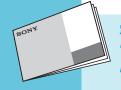
静止画を削除する

静止画を見る・・・



静止画を・・・・・ パソコンに取り込む





別冊の

「サイバーショット応用編/ **困ったときは」**もご覧ください。

こんなことができます

静止画を撮る

19~31ページ



静止画を見る

→ 32 ~ 34ページ

液晶画面で見る





テレビで見る

→ 34ページ



パソコンに取り込んで見る

40~56ページ



Eメールに添付して送る

→ 別冊応用編 16ページ





別冊の「サイバー ショット応用編 / 困ったときは」

いろいろな静止画の撮影/再生/編集

→ 7~31ページ



動画を撮る/見る

32~37ページ



困ったときは --- 50~62ページ

目次

こんなことができます
各部のなまえ6
準備する
電池を準備する10
電池を充電する10
電池を入れる12
外部電源で使う15
海外で使うときは15
電源を入れる / 切る16
コントロールボタンについて16
日付/時刻を合わせる17
静止画を撮る
" ~ T.I. ~ T. (f. " f.) to 7 /
" メモリースティック "を入れる / 取り出す19
静止画の画像サイズを決める 20
画像サイズと画質について21
簡単に撮る オート撮影
最後に撮影した画像を確かめる
クイックレビュー 24
ズームで撮る25
近接撮影 マクロ撮影
(DSC-P72 のみ)26
セルフタイマーで撮る 27

フラッシュモードを選ぶ ファインダーで撮る 日付や時刻を入れて撮る	30
静止画を見る	
本機の液晶画面で見る テレビで見る	
静止画を削除する	
静止画を削除するメモリースティック "をフォーマ する	ット
静止画をパソコンに取り込む	
静止画をパソコンに取り込むまで∴ ① USBドライバをインストールす	る
2 本機とパソコンを準備する	
3 USBケーブルで接続する4 画像ファイルをパソコンにコピー	46
する	
⑤ パソコンで画像を見る Macintoshをお使いの場合	
索引	
	57

別冊の「サイバーショット応用 編/困ったときは」について

「サイバーショット応用編」では、 静止画の応用的な使いかたや、動画 の撮影方法などを説明しています。

また、「困ったときは」(50ページから)では、本機を操作していて困ったときの代表的な対処方法を説明しています。

「サイバーショット応用編 / 困ったときは」に操作方法などの詳しい説明が載っている場合、本書では「別冊応用編 —— ページ番号」のようにご案内しています。

本書のイラスト、画面表示について

特に説明が必要な所を除き、DSC-P72を使用しています。

お使いになる前に

ためし撮り

必ず事前にためし撮りをして、正常に 記録されていることを確認してくださ い。

撮影内容の補償はできません

万一、カメラや記録メディアなどの不 具合により撮影や再生がされなかった 場合、画像や音声などの記録内容の補 償については、ご容赦ください。

バックアップのおすすめ

万一の誤消去や破損にそなえ、必ず予 備のデータコピーをおとりください。

画像の互換性について

- 本機は、(社)電子情報技術産業協会 (JEITA)にて制定された統一規格
 "Design rule for Camera File system"に対応しています。
- 本機で撮影した画像の他機での再生、他機で撮影/修正した画像の本機での再生は保証いたしません。

著作権について

あなたがカメラで撮影したものは、個人として楽しむほかは、著作権法上、権利者に無断で使用できません。なお、実演や興業、展示物などの中には、個人として楽しむなどの目的があっても、撮影を制限している場合がありますのでご注意ください。

電波障害自主規制について

この装置は、情報処理装置等電波 障害自主規制協議会(VCCI)の基 準に基づくクラスB情報技術装置で す。この装置は、家庭環境で使用 することを目的としていますが、 この装置がラジオやテレビジョン 受信機に近接して使用されると、 受信障害を引き起こすことがあり ます。

取扱説明書に従って正しい取り扱いをしてください。

本機に振動や衝撃を与えないでくだ さい!

誤作動したり、画像が記録できなくなるだけでなく、"メモリースティック"が使えなくなったり、撮影済みの画像データが壊れることがあります。

液晶画面、液晶ファインダー(搭載機種のみ)およびレンズについて

- 液晶画面や液晶ファインダーは有効 画素99.99%以上の非常に精密度の 高い技術で作られていますが、黒い 点が現れたり、白や赤、青、緑の点 が消えないことがあります。これは 故障ではありません。これらの点は 記録されませんので安心してお使い ください。
- 液晶画面や液晶ファインダー、レンズを太陽に向けたままにすると故障の原因になります。窓際や屋外に置くときはご注意ください。
- 液晶画面を強く押さないでください。画面にムラが出たり、液晶画面の故障の原因になります。

 寒い場所でご使用になると、画像が 尾を引いて見えることがあります が、故障ではありません。

可動式レンズについて(DSC-P72 のみ)

本機は可動式レンズを採用しております。レンズ部をぶつけたり、無理な力をかけないようご注意ください。

フラッシュ表面の汚れは取り除いて ご使用ください!

発光による熱でフラッシュ表面の汚れが変色したり、貼り付いたりすると、フラッシュが充分な量を発光できない場合があります。

湿気にご注意ください!

雨の日などに屋外で撮影するときは、 本機を濡らさないようにご注意ください。

結露が起きたときは、結露を取り除いてからご使用ください(別冊応用編 72ページ)。

砂やほこりにご注意ください!

砂やほこりの舞っている場所でのご使用は故障の原因になります。

日光および強い光に向けて本機を使 用しないでください!

目に回復不可能なほどの障害をきたす おそれがあります。また故障の原因に もなります。

使用する場所について

- 強力な電波を出すところや放射線のある場所で使わないでください。正しく撮影・再生ができないことがあります。
- テレビやラジオ、チューナーの近くで使わないでください。テレビやラジオ、チューナーの雑音が入ることがあります。

本書中の画像について

画像の例として本書に掲載している写 真はイメージです。本機を使って撮影 したものではありません。

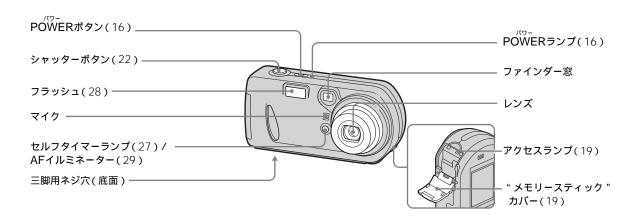
商標について

- " Memory Stick "(" メモリースティック")、 まよび" MagicGate Memory Stick "(" マジックゲート メモリースティック") はソニー株式会社の商標です。
- "メモリースティック デュオ"および "MEMORY STICK Duo"はソニー株式会社の 商標です。
- "メモリースティック PRO"および "MEMORY STICK PRO"はソニー株式会社の 商標です。
- " マジックゲート "および
 - " MAGICGATE "はソニー株式会社の商標です。
- MicrosoftおよびWindowsは、米国 Microsoft Corporationの米国およびそ の他の国における登録商標です。
- MacintoshおよびMac OS、 QuickTime、iBook、Power Macは、 Apple Computer, Inc.の登録商標また は商標です。
- PentiumはIntel Corporationの登録商標 または商標です。
- その他、本書に記載されているシステム名、製品名は、一般に各開発メーカーの登録商標あるいは商標です。なお、本文中には™、®マークは明記していません。

各部のなまえ

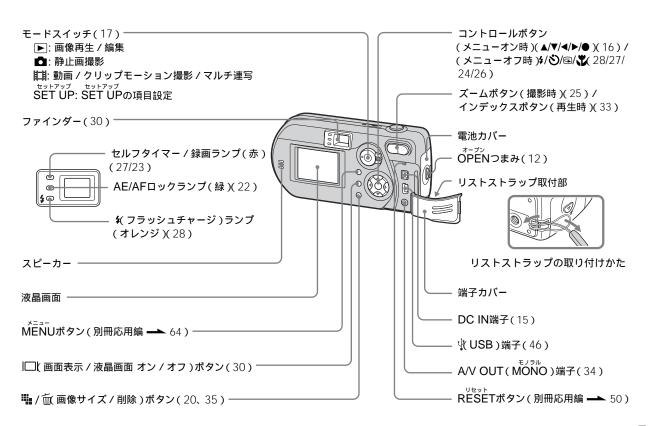
(DSC-P72)

カッコ内の数字はページ数です。

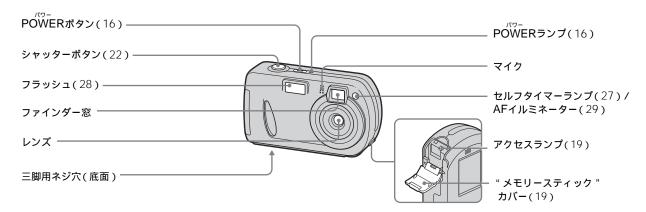


別冊の「サイバーショット応用編 / 困ったときは」に操作方法などの詳しい説明が載っている場合、本書では「別冊応用編 ―― ページ番号」のようにご案内しています。

- 本機に表示されている「3.2MEGA PIXELS」は、CCDの有効画素数を表しています。実際に記録される画素数は最大3.1 MEGA PIXELSです。有効画素数表記は日本写真機工業会(JCIA)推奨によるものです。
- 三脚を取り付けるときは、ネジの長さが 5.5 mm未満の三脚をお使いください。 ネジの長い三脚ではしっかり固定できず、本機を傷つけることがあります。

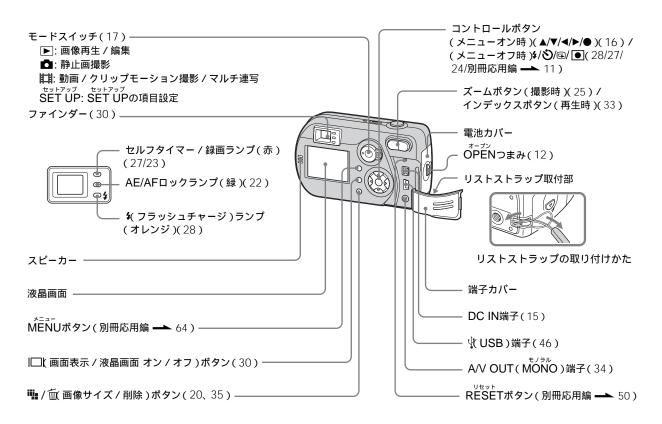


(DSC-P32)



別冊の「サイバーショット応用編 / 困ったときは」に操作方法などの詳しい説明が載っている場合、本書では「別冊応用編 ―― ページ番号」のようにご案内しています。

- 本機に表示されている「3.2MEGA PIXELS」は、CCDの有効画素数を表しています。実際に記録される画素数は最大3.1 MEGA PIXELSです。有効画素数表記は日本写真機工業会(JCIA)推奨によるものです。
- 三脚を取り付けるときは、ネジの長さが 5.5 mm未満の三脚をお使いください。 ネジの長い三脚ではしっかり固定できず、本機を傷つけることがあります。



電池を準備する

本機は以下の電池でお使いいただけます。

使用できる電池

単3形**ニッケル**水素電池2本 「NH-AA-DA」2本 (付属) 「NH-AA-2DA」2本パック(別売り)

単3形アルカリ電池2本 単3形ニッケルマンガン電池2本「ZR6-2B」2本パック(別売り)

使用できない電池

マンガン電池、リチウム電池、ニカド電池

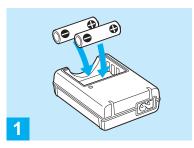
上記の電池を使用した場合、電池の特性上、電圧低下などで動作性能保証ができないことがあります。また、電池 残量表示については正しく表示されません。

• 単3形アルカリ電池使用時は、以下の点に ご注意ください。

電池のメーカーや種類によって性能のばらつきが大きく、特に低温下では著しく弱まります。 +5°C以下では撮影できないことがあります。

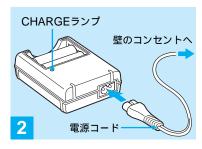
電池残量表示が正しく表示されません。

電池を充電する



→ バッテリーチャージャー(付属)にニッケル水素電池を⊕、⊝の表示に従って正しく入れる

- アルカリ電池、ニッケルマンガン電池は 充電できません。
- 付属のニッケル水素電池を初めてご使用になる前には必ず充電してください。
- バッテリーチャージャーは、お手近なコンセントをご使用ください。
- 充電が完了してCHARGEランプが消えて も電源から遮断されていません。使用 中、不具合が生じたときはすぐにコンセントからプラグを抜き、電源を遮断してください。



→ 電源コードをバッテリー チャージャーと壁のコンセン トにつなぐ

充電が始まり、CHARGEランプが点灯 します。CHARGEランプが消灯したら 充電が完了です。

付属のバッテリーチャージャーについ ては、別冊応用編 → 76ページをご 覧ください。

電池を取り出すには

ニッケル水素電池の○側を押し、⊕側を浮かせてから、電池を取り出してください。

充電が終わったら、電源コードをコンセントから抜いてください。
 ニッケル水素電池をバッテリーチャージャーから取り出してください。

充電時間について

ニッケル水素電池	充電時間
NH-AA-DA×2(付属)	約6時間

使い切ったニッケル水素電池を温度 25°Cの環境で、付属のバッテリー チャージャーで充電したときの時間 です。

- 約6時間で充電が終了します。 CHARGEランプは6時間以上点灯する ことがありますが故障ではありません。
- 別売りのスタミナ急速充電キットに付属のバッテリーチャージャーBC-CSQ2をお使いになると、充電時間が短縮できます。

充電時間

単3形二ッケル水素電池2本の場合: 約2時間30分

単3形ニッケル水素電池4本の場合: 約5時間

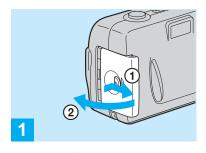
ニッケル水素電池について

- ニッケル水素電池の電極が汚れていると、 正常に充電できない場合があります。電池 の電極とバッテリーチャージャーの汚れを、 時々乾いた布などで拭き取ってください。
- ニッケル水素電池を持ち運ぶときは、必ず 付属の電池ケースに入れてください。金属 類で+、・がショートすると発熱、発火の 危険があります。
- お買い上げ時や、長い間使わなかったニッケル水素電池は充分充電されないことがあります。これは電池の特性によるもので故障ではありません。この場合、充電して使用することを数回繰り返すと、正常な状態に戻ります。
- ニッケル水素電池は、使用しないときでも 自然放電により容量が低下します。ご使用 になる直前に充電することをおすすめしま す。
- ニッケル水素電池は容量が残っている状態で繰り返し充電されるとメモリー効果*が発生して早めに電池残量警告が表示されることがあります。最後まで使い切ってから充電することで正常な状態に戻ります。
- * メモリー効果:一時的に電池の容量が低下したような特性を示す現象

- 本機でニッケル水素電池を使い切るには「スライドショー」再生(別冊応用編
 23ページ)にして電源が切れるまでそのままにしてください。
- ・電池の外装シールを剥がしたり、傷つけたりしないでください。外装シールの一部またはすべてを剥がしている電池や破れのある電池は絶対に使用しないでください。電池の液漏れ、発熱、破裂の原因となり、やけどやけがをする恐れがあります。またバッテリーチャージャーの故障の原因となります。

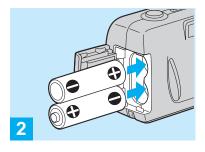


電池を入れる



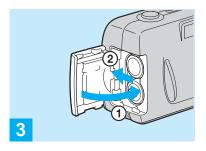
→ 電池カバーを開ける

OPENつまみの▶を押して、矢印の方向にスライドさせると手前に開きます。



→ 電池を入れる

電池の + 極、 - 極を電池ケース内部の + 、 - の表示に合わせて入れます。



→ 電池カバーを閉める

カバーで電池を押し込みながら閉じます。カバーがカチッというまで閉じてください。

電池を取り出すには

本機の電池カバー側を上に向けて開いてから、電池を取り出してください。

- 電池の電極と本機の電池カバーの電池端子部は時々乾いた布などで汚れを拭き取ってください。電極や電池端子部に皮脂などの汚れがあると、動作時間が極端に短くなることがあります。
- 本機の電池カバーを開閉するときは電池 が落下しないようにご注意ください。

電池残量表示(ニッケル水素電池 使用時)

雷池の残量が少なくなると、雷池残量 表示は以下のように表示されます。

残量表示	電池残量の目安
	充分あります。
	少なくなりました。
	撮影、再生がもうすぐ できなくなります。
	充電済みのニッケル水素 電池と交換するか、充電 してください。 (警告表示が点滅します)

- 液晶画面をオフにしているときは□ボ タンを押して液晶画面をオンにしてく ださい。
- 使用状況や充電状態、環境によって正 しく表示されない場合があります。
- ACアダプター(別売り)使用時は雷池 残量は表示されません。

パワーセーブについて

パワーセーブ[入]でご使用になると 撮影時間を長持ちさせることができ ます。

モードスイッチを「SFT UP」に合わ せ、[學](設定1)の[パワーセーブ] を「入1にしてください。お買い上げ 時は「入」に設定されています (別冊応用編 — 71ページ)。 アルカリ雷池使用時は、パワーセー ブ [入] にすることをおすすめしま す。

パワーセーブ[入]にすると

- 静止画撮影時はシャッターボタンを半 押ししたときのみピントが合います。
- フラッシュを充電している間は、⁴ラン プが点滅して液晶画面オフになります。 充電が完了すると液晶画面オンになり ます。

電池の使用時間と撮影/再生可 能枚数

次の表は撮影モードを通常撮影に し、充電した電池で温度25 の環 境で使用した場合の目安です。ま た、撮影/再生枚数は付属の"メモ リースティック"を交換しながら撮 影/再生したときの目安です。ご 使用の状況によって記載より少な い数値になる場合があります。

静止画を撮影するとき 標準撮影1)

画像	NH-AA-DA×2(付属)				
サイズ	液晶画面	撮影枚数	使用時間		
DSC-I	272				
3.1M	オン	約300枚	約150分		
3.1101	オフ	約500枚	約250分		
VGA	オン	約300枚	約150分		
VGA	オフ	約500枚	約250分		
DSC-P32					
3.1M	オン	約320枚	約160分		
3.1101	オフ	約540枚	約270分		
VGA	オン	約320枚	約160分		
LVOA	オフ	約540枚	約270分		



電池を入れる(つづき)

	単3形アルカリ電池×2(別売り)				
画像サイズ	液晶画面	撮影枚数	使用時間		
DSC-P7	2				
3.1M	オン	約70枚	約35分		
3.1101	オフ	約130枚	約65分		
VGA	オン	約70枚	約35分		
VOA	オフ	約130枚	約65分		
DSC-P32					
3.1M	オン	約80枚	約40分		
3.1101	オフ	約140枚	約70分		
VGA	オン	約80枚	約40分		
	オフ	約140枚	約70分		

- ソニー製アルカリ電池使用時
- 1) 以下の設定で撮影
 - 画質設定をファインにする
 - 30秒ごとに1回撮影
 - 1回ごとにズームをW側、T側に交互 にいっぱいにする(DSC-P72のみ)
 - 2回に1度、フラッシュを発光
 - 10回に1度、電源を入/切する

静止画を再生するとき2)

	NH-AA-DA×2(付属)		
画像サイズ	再生枚数	使用時間	
DSC-P72			
3.1M	約5400枚	約270分	
VGA	約5400枚	約270分	
DSC-P32			
3.1M	約6000枚	約300分	
VGA	約6000枚	約300分	

2) 約3秒ごとにシングル画面で順番に再生

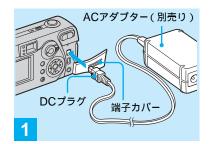
動画を撮影するとき3)

	NH-AA-DA×2(付属)		
	液晶画面オン液晶画面オフ		
DSC-P72	約160分	約210分	
DSC-P32	約160分	約210分	

³⁾ 画像サイズが160 (Mail) の場合の連続撮影

- 次のような場合は使用時間と撮影/再 生枚数は、表示よりも少なくなります。
 - 周囲が低温のとき
 - フラッシュ使用時
 - 電源の入/切を繰り返したとき
 - ズームを多用したとき(DSC-P72 のみ)
 - -[LCDバックライト]が[明]に なっているとき
 - [パワーセーブ] を [切] にしたと き
 - 使用回数を重ねたり、時間が経過 して電池の容量が低下したとき (別冊応用編 → 76ページ)

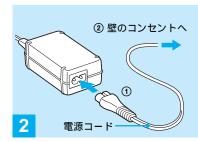
外部電源で使う



→ 端子カバーを開け、ACアダプターAC-LS5(別売り)のケーブルを本機のDC IN端子につなぐ

DCプラグの▲マークを液晶画面側にしてつなぎます。

- ACアダプターは「AC-LS5」をお使いく ださい。それ以外のACアダプターは使用 できません。
- ACアダプターは、お手近なコンセントを 使用してください。使用中、不具合が生じ たときは、すぐにコンセントからプラグを 抜き、電源を遮断してください。

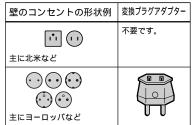


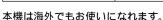
⇒ 電源コードをACアダプターと 壁のコンセントにつなぐ

使い終わったら、ACアダプターを本機の DC IN端子から取りはずしてください。

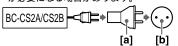
海外で使うときは

海外のコンセントの種類





- バッテリーチャージャー(付属)やACア ダプターAC-LS5(別売り)は、全世界の 電源(AC 100 V ~ 240 V・50/60 Hz) でお使いいただけます。
- 下図のように、バッテリーチャージャー (付属)やACアダプターAC-LS5(別売 り)を差し込む変換プラグアダプター[a] が必要になる場合があります。



- ・変換プラグアダプター[a]/電源コンセント[b]の形状は旅行先の国や地域によって異なります。あらかじめ、旅行代理店などでおたずねの上、ご用意ください。
- 電子式変圧器(トラベルコンバーター)は ご使用にならないでください。故障の原 因となります。



電源を入れる/切る

<u> ラ</u>ントロールボタンについて



→ POWERボタンを押して、電源を入れる

POWERランプが緑色に点灯し、電源が入ります。初めて電源を入れたときは、時計設定画面が表示されます(17ページ)。

電源を切る

POWERボタンを再び押すと、POWER ランプが消え、電源が切れます。

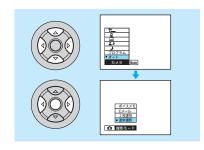
- レンズが出た状態で電源やACアダプター を抜かないでください。故障の原因になります。
- モードスイッチが「□」、「間」のいずれかになっているときは、電源を入れると、レンズ部が動きます(DSC-P72のみ)。レンズ部に触れないようにご注意ください。

オートパワーオフ機能

電池を使って、撮影、再生または セットアップを行っているとき、 本機の電源を入れたまま一定時間* 操作をしないと、電池の消耗を防 ぐため、自動的に電源が切れま す。

ただし、電池使用中でも、下記の 場合はオートパワーオフ機能は働 きません。

- 動画再生時
- スライドショー時
- (USB) 端子またはA/V OUT (MONO) 端子にプラグが接続 されているとき
- * パワーセーブ[入]のとき: 約90秒間 パワーセーブ[切]のとき: 約3分間



にメニューやSET UP画面(別冊応用編

→ 4ページ)を表示させ、コントロー
ルボタンを使って操作します。
各項目を設定するときは、コントロー
ルボタンの▲/▼/◀/▶を押して、項目や
設定を選び、最後に中央の●、または

▼/▶を押して決定します。

本機の設定を変えるときは、液晶画面



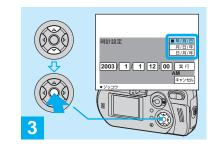
→ モードスイッチを「 1 にする



2

→ POWERボタンを押して、電 源を入れる

POWERランプが緑色に点灯します。 時計設定画面が表示されます。



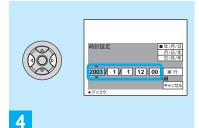
- → コントロールボタンの▲/▼で年 月日の表示順を選び、中央の
 - ●を押す

表示は、[年/月/日][月/日/年][日/ 月/年1の中から選びます。

- モードスイッチを「「」の位置に しても操作できます。
- 一度設定した日付、時刻を合わせ直すと きは、モードスイッチを「SET UP」に合 わせ、[🟺](設定1)の[時計設定]を選 び(別冊応用編 -- 4、71ページ)、手 順3から行ってください。

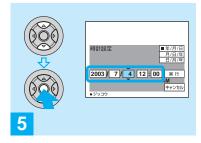
• 時計の設定を記憶しておくための充電式 ボタン電池の残量が少なくなると(別冊応 用編 → 73ページ) 自動的に時計設定 画面が表示されます。このときは手順3 以降を行って日付、時刻を設定し直して ください。

日付/時刻を合わせる(つづき)



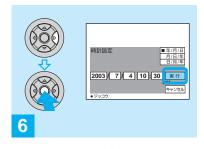
→ コントロールボタンの◀/▶で 設定する年、月、日、時、分 の項目を選ぶ

設定する項目の上下に▲/▼が表示され ます。



→ コントロールボタンの▲/▼で数値を設定して、中央の●を押す

数値が確定され、次の項目に移りま 日付・時 す。上記の手順を繰り返して、すべて めます。 の項目を設定してください。

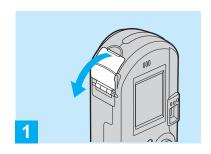


→ コントロールボタンの▶で[実行]を選び、中央の●を押す

日付・時刻が設定され、時計が動き始めます。

- 手順3で[日/月/年]を選んだときは、24 時間表示で設定してください。
- 中止するときは、コントロールボタンで [キャンセル]を選び、中央の●を押します。

『メモリースティック "を入れる/取り出す



→ "メモリースティック"カバー を開ける



→ "メモリースティック"を入れる



→ "メモリースティック"カバー を閉める



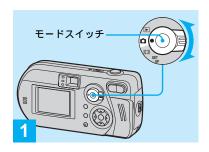
矢印の方向に開けます。

" メモリースティック "を図の向きで 「カチッ」と音がするまで差し込んでく ださい。

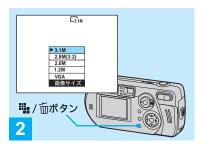
- "メモリースティック"を取り出すには
- "メモリースティック"カバーを開け、
- "メモリースティック"を1回押して取 り出してください。

- " メモリースティック " については、別冊 応用編 → 74ページをご覧ください。
- " メモリースティック "を入れるときは、 奥まできちんと差し込んでください。正 しく差し込まないと正常な記録、再生が できないことがあります。
- アクセスランプが点灯しているときは、 画像の記録中、読み出し中です。このと き、絶対に"メモリースティック"を取り 出したり、電源を切ったりしないでくだ さい。データが壊れることがあります。

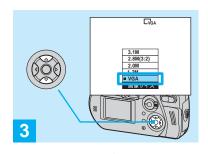
静止画の画像サイズを決める



→ モードスイッチを「 」にする



画像サイズが表示されます。



→ コントロールボタンの▲/▼で希望の画像サイズを選ぶ

- 画像サイズについては、21ページをご覧ください。
- ここで選んだ画像サイズの設定は、電源 を切った後も保持されます。

画像サイズと画質について

撮影目的に合わせて、画像のサイズ (画素数)と画質(圧縮率)を選ぶこと ができます。画像サイズを大きく、 画質を高くするほど、画像はきれい になりますが、データ容量が大きく なり、"メモリースティック"に記録 できる枚数は少なくなります。

目的に合った画像サイズと画質をお選びください。

撮影した画像のサイズをあとで変えることもできます(リサイズ機能、別冊応用編 —— 29ページ)。

画像サイズは下記の5種類から選ぶことができます。用途例はその画像サイズに適する最小画素数の場合です。よりきれいな画像にするときは、画像サイズを大きくしてください。

画像t	ナイズ	用途例
3.1M	2048 x 1536	A4プリント
2.8M(3:2)	2048(3:2)	3:2プリント1)
2.0M	1632 x 1224	A5プリント
1.2M	1280 x 960	ハガキサイズの印刷
VGA	640 x 480	ホームページ作成

¹⁾ プリント紙の横縦比3:2に合うように、 画像を3:2で撮影します。

"メモリースティック"1枚に記録できる枚数2)

枚数はファイン(スタンダード)30の順で記載されています。

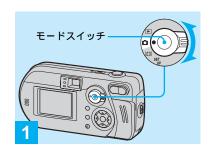
(単位:枚)

						٠.	-12 - 12 /
容量画像サイズ	16MB	32MB	64MB	128MB	MSX -256	MSX -512	MSX -1G
3.1M	10	20	41	82	148	302	617
	(18)	(37)	(74)	(149)	(264)	(537)	(1097)
2.8M(3:2)	10	20	41	82	148	302	617
	(18)	(37)	(74)	(149)	(264)	(537)	(1097)
2.0M	16	33	66	133	238	484	988
	(30)	(61)	(123)	(246)	(446)	(907)	(1852)
1.2M	24	50	101	202	357	726	1482
	(46)	(93)	(187)	(376)	(649)	(1320)	(2694)
VGA	97	196	394	790	1428	2904	5928
	(243)	(491)	(985)	(1975)	(3571)	(7261)	(14821)

- 2)撮影モードが[通常撮影]の場合 その他のモードの記録枚数は別冊応用編 → 63ページをご覧ください。
- 3) 画質については別冊応用編 **→** 5ページ をご覧ください。
- 本機に表示されている「3.2MEGA PIXELS」は、CCDの有効画素数を表しています。実際に記録される画素数は、最大3.1MEGA PIXELSです。
- 当社従来モデルで撮影された1600× 1200サイズの画像を再生しても 「2.0M」と表示されますが、実際の画 像サイズは1.9Mです。
- 本機の液晶画面で見るときはどの画像 サイズでも同じ大きさに見えます。
- 記録枚数は、撮影状況によって数値と 異なる場合があります。
- 撮影残枚数が9999枚より多いときは、 「>9999」と表示されます。



簡単に撮る オート撮影



→ モードスイッチを「 」にして、電源を入れる

液晶画面に画像の記録フォルダの名前が約5秒間表示されます。

- レンズカバーは電源を入れると開きます。
- 本機の電源オン時やズーム使用時(25 ページ)など、レンズ部が動いているとき は、レンズ部に触れないでください (DSC-P72のみ)。
- 本機では、"メモリースティック"に記録するフォルダを新しく作成したり、選択することができます(別冊応用編 → 5ページ)。



→ 両手でカメラを構え、被写体 をフレーム中央部におさめる

レンズやフラッシュ発光部、マイクに指がかからないようにしてください。

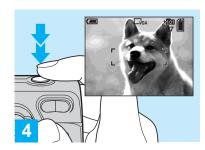
ピント合わせに必要な被写体までの距離は、DSC-P72で50 cm、DSC-P32で10 cm以上です。これより近くの被写体を撮影するときは近接撮影してください(DSC-P72のみ)(26ページ)。



→ シャッターボタンを半押しする

「ピピッ」と音がします。液晶画面内の AE/AFロック表示が点滅から点灯に変わると、撮影可能です。(被写体によって は画面が一瞬止まる場合があります。)

- シャッターボタンを離せば、いつでも撮影を中止できます。
- 「ピピッ」と音がしないときは、AFロックが失敗しています。このまま撮影することもできますが、ピント合わせは正しく設定されていません。
- 液晶画面内に出る枠はピント合わせを行う範囲を表します(AF測距枠、別冊応用編 → 7ページ)



→ 半押しのまま、シャッターボ タンをさらに押し込む

「カシャッ」と音がして、撮影が完了し 静止画が"メモリースティック"に記録 されます。録画ランプ(7、9ページ) が消えると、次の撮影ができます。

・電池を使って撮影を行っているとき、本機の電源を入れたまま一定時間操作をしないと、電池の消耗を防ぐため、自動的に電源が切れます(16ページ)。

モードスイッチの「🗖」について

モードスイッチを「□」にしたとき、メニューの[□](カメラ)の設定により、使える機能が下記のように変わります。



ジル

静止画オート撮影[オート] 撮影に必要なピント合わせや露出、 ホワイトパランスの調整を自動でおこなうため、簡単に撮影することができます。また、画質は[ファイン] AF測距枠は[マルチAF] 測光 モードはマルチパターン測光になります(別冊応用編 → 7、10ペー

メニューに表示されるのは、[□] (カメラ)と[Mode](撮影モード) のみになります。

静止画プログラム撮影[プログラム] メニューで撮影機能を設定できま す。

夜景モード[)]

(別冊応用編 -- 18ページ)

夜景&人物モード[♣ **)**]

(別冊応用編 -- 18ページ)

風景モード[▲]

(別冊応用編 - 18ページ)

スノーモード[🗳]

(別冊応用編 -- 18ページ)

ビーチモード[🏊]

(別冊応用編 - 18ページ)

撮影方法を切り換えるには

- 1 モードスイッチを「 □ 」にする。
- 2 MENUボタンを押す。
- 3 コントロールボタンの◀で[□](カメラ)を選ぶ。
- **4** コントロールボタンの▲/▼で希望 の撮影方法を選ぶ。



簡単に撮る オート撮影(つづき)

ピント合わせについて

ピントを合わせにくい被写体を撮影しようとしたときは、点滅していたAE/AFロック表示が遅い点滅に変わります。

自動ピント合わせ(AF=オートフォーカス)の場合は、下記の条件でピントが合いにくいことがあります。構図を変えるなどしてもう1度ピントを合わせてみてください。

- 被写体が遠くて暗い
- 被写体と背景のコントラストが 弱い
- ガラス越しの被写体
- 高速で移動する被写体
- 鏡や発光物など反射、光沢のある被写体
- 点滅する被写体
- 逆光になっている被写体

オートフォーカスには、マルチポイントAFと中央重点AFの2つがあります(別冊応用編 → 7ページ)。メニューの[□](カメラ)が[オート]に設定されているときは、自動的にマルチポイントAFに設定されます。

最後に撮影した画像を確か める クイックレビュー



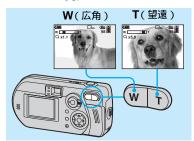
→ コントロールボタンの (⑤) を押す

通常の撮影モードに戻るには、シャッターボタンを軽く押すか、もう1度コントロールボタンの◀(蝠)を押します。

表示された画像を削除する

- 2 コントロールボタンの▲で[削除]を 選んで、中央の●を押す。 画像が削除されます。

ズームで撮る



→ ズームボタンで希望の大きさ にし、撮影する

ピントが合うための最短距離

レンズ先端から約50 cm (DSC-P72) レンズ先端から約10 cm (DSC-P32)

- ズーム時はレンズ部が動きます(DSC-P72のみ)。レンズ部に触れないようにご注意ください。
- 動画撮影中はズーム倍率を変更することはできません(別冊応用編 32ページ)。

スマートズーム

デジタル処理により画像を劣化させ ずに拡大する機能です。

最大ズーム倍率は画像サイズによっ て異なります。

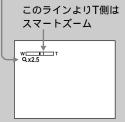
	DSC-P32	DSC-P72
2.0M	1.3倍	3.8倍
1.2M	1.6倍	4.8倍
VGA	3.2倍	9.6倍

画像サイズが[3.1M][2.8M(3:2)]に設定されているときは、スマートズームを使用できません。

DSC-P72

3倍を越えるズームは、スマートズームになります。この機能を使わないときは、「SET UP」の[スマートズーム]を[切]にしてください(別冊応用編 → 69ページ)。ズームボタンを押すと、液晶画面にズーム倍率表示が表示されます。

ズーム倍率表示



DSC-P32

光学ズームはありません。スマート ズームのみになります。

- スマートズーム時の画像はファイン ダーでは確認できません。
- スマートズーム時、液晶画面を見ると 画像が粗く見える場合がありますが、 撮影される画像には影響ありません。
- スマートズーム時はAF測距枠は表示されません。[②] (フォーカス)が[マルチAF]または[中央重点AF]に設定されている場合は、 または が点滅し、中央付近の被写体を優先したAF動作になります。



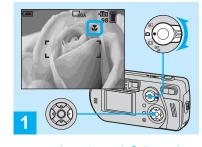
近接撮影 マクロ撮影 (DSC-P72のみ)



花や昆虫など、小さな被写体に接近して撮りたいときは、近接(マクロ)撮影をします。下記の距離まで被写体に接近して撮影することができます。

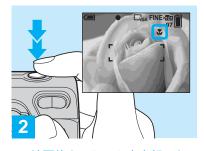
ズームがW側いっぱいのとき: レンズ先端から約10 cm

ズームがT側いっぱいのとき: レンズ先端から約50 cm



➡ モードスイッチを「□」にして、コントロールボタンの▶(♥)を押す

液晶画面に**∜** マクロ)が表示されます。

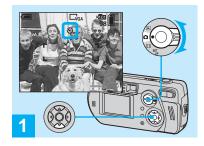


→ 被写体をフレーム中央部にお さめ、シャッターボタンを深 く押し込む

通常撮影に戻すには もう1度コントロールボタンの►(**) を押してください。液晶画面から**が 消えます。

- メニューが表示されているときは、最初 にMENUボタンを押してメニューを消し てください。
- モードスイッチを「**!!!**」の位置にしても 操作できます。
- マクロ撮影時は液晶画面を使って撮影してください。ファインダーを使って撮影すると、実際に見える範囲と写る範囲がずれることがあります。

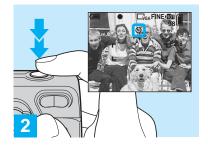
セルフタイマーで撮る



→ モードスイッチを「□」にして、コントロールボタンの▼(③)を押す

液晶画面に**②** セルフタイマー)が表示 されます。

- メニューが表示されているときは、最初 にMENUボタンを押してメニューを消し てください。
- モードスイッチを「**は**」の位置にしても 操作できます。



→ 被写体をフレーム中央部にお さめ、シャッターボタンを深 く押し込む

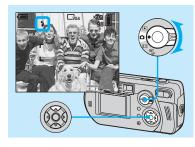
セルフタイマーランプ(7、9ページ)がオレンジ色に点滅し、「ピッピッピ」とビープ音が鳴ります。約10秒後に撮影されます。

セルフタイマーを途中で止めるには もう1度コントロールボタンの▼(**②**) を押してください。液晶画面から**②**が 消えます。

 カメラの前に立ってシャッターボタンを 押すと、ピントや明るさが正しく設定されないことがあります。



フラッシュモードを選ぶ



→ モードスイッチを「□」にして、コントロールボタンの▲(★)を繰り返し押し、フラッシュモードを選ぶ

フラッシュモードは下記の通りです。

表示なし(オート):撮影状況の光量が 足りないと判断した場合、または逆光と 判断した場合は自動的に発光します。 (強制発光):周囲の明るさに関係な く発光します。

\$5(スローシンクロ): 周囲の明るさに 関係なく発光します。暗い場所で撮影 するときはシャッタースピードが遅く なり、フラッシュが届かない背景も明 るく写すことができます。

③(発光禁止):発光しません。

- メニューが表示されているときは、最初 にMENUボタンを押してメニューを消し てください。
- モードスイッチを「口」(クリップモーション)の位置にしても操作できます。
- フラッシュ推奨撮影距離はDSC-P72:約
 0.5 m~約3.8 m(W)/約0.5 m~約
 2.5 m(T) DSC-P32:約0.5 m~約
 3.8 mです([ISO]が[オート]のとき)。
- **\$**su(スローシンクロ)または(**3**)(発光禁止)のときに暗い場所で撮影するとシャッタースピードが遅くなるので、三脚のご使用をおすすめします。
- フラッシュを充電している間は、\$ランプが点滅します。充電が完了すると消灯します。
- ここで選んだ設定は、電源を切った後も保持されます。

逆光時での撮影について

フラッシュモードをオートに設定 しているときは、被写体の周囲が 明るくても、被写体が逆光になっ て明るさが足りないと、フラッ シュが自動的に発光します(自動日 中シンクロ)。

未発光



発光時



- 撮影条件によっては、充分な効果が 得られないことがあります。
- フラッシュを発光させたくないときは、(多)、発光禁止)にしてください。

赤目軽減するには

撮影前にフラッシュが予備発光し、目が赤く写るのを軽減します。「SET UP」の[赤目軽減]を[入]にしてください(別冊応用編→69ページ)。液晶画面に◎が表示されます。





• 赤目軽減の効果には個人差があります。また被写体までの距離や予備発 光を見ていないなどの条件によって、 効果が現れにくいことがあります。

AFイルミネーターを使って撮影 する

暗い場所でフォーカスを合わせるための補助光です。

「SET UP」の[AFイルミネーター] を[オート]にしてください(別冊応用編 → 69ページ)。撮影時にドowが表示され、シャッターボタンを半押ししてフォーカスがロックされるまで自動的に赤く発光します。

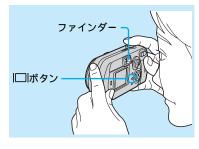


- AFイルミネーターを発光しても、充分な光が被写体に届かない場合*やコントラストが弱い被写体を撮影する場合、フォーカスは合いません。
 - * DSC-P72:約3.8 m(W)まで/ 約2.5 m(T)まで DSC-P32:約2.5 mまで

- AFイルミネーターの光が画像の中心からずれる場合がありますが、光が被写体に届いていれば、フォーカスは合います。
- [陰] (フォーカス)が[マルチAF]または[中央重点AF]に設定されている場合は、AF測距枠は表示されません。
 「または」が点滅し、中央付近の被写体を優先したAF動作になります。
- ・メニューの[□](カメラ)で以下の モードを選んだ場合、AFイルミネー ターは発光しません(別冊応用編 —— 18ページ)。
 - __) 夜景モード
 - _ ▲ 風景モード
- AFイルミネーターは明るい光です。安全には問題ありませんが、至近距離で直接人の目に当たらないようにお使いください。



ファインダーで撮る



電池の消耗をおさえたいときや、液晶 画面で画像を確認しづらいときの撮影 に便利です。

I□Iボタンを押すたびに、表示が下記の順で切り換わります。

画面表示オフ



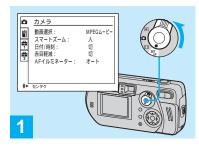
液晶画面オフ

画面表示オン



- ファインダーでは撮影範囲の全体を確認することはできません。撮影できる範囲を正しく把握するには、液晶画面での撮影をおすすめします。
- 表示項目について詳しくは、別冊応用編80ページをご覧ください。
- 液晶画面内のAE/AFロック表示と同じく、ファインダー部のAE/AFロックランプが点滅から点灯に変わると、撮影可能です(22ページ)。
- 液晶画面がオフのときスマートズームは 働きません(25ページ)。
- 液晶画面がオフのとき (フラッシュモード)/ (セルフタイマー)/ (マクロ)
 (DSC-P72), (●)(スポット測光)
 (DSC-P32)を押すと液晶画面に画像が約2秒表示され、設定の確認と変更ができます。
- ここで選んだ設定は、電源を切った後も 保持されます。

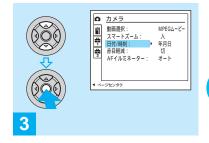
日付や時刻を入れて撮る



→ モードスイッチを「SET UP」 にする

SET UP画面が表示されます。

- → コントロールボタンの▲で[□] (カメラ)を選び、▶を押す。
 - ▲/▼で[日付/時刻]を選び、
 - ▶を押す



→ コントロールボタンの▲/▼で挿入するデータの種類を選び、中央の●を押す

日時分: 画像に撮影日時分を入れる年月日: 画像に撮影年月日を入れる切: 画像に日付・時刻は記録されない設定が終わったら、モードスイッチを

「🗖」にして、撮影してください。

- 日付や時刻を入れて撮影すると、あとで 消去できませんのでご注意ください。
- 撮影時は実際の日付や時刻は表示されず、 液晶画面左上に 型型が表示されます。 実際 の日付や時刻は、再生時に画像右下に赤 色で表示されます。

- [年月日]を選んだ場合、「日付/時刻を合わせる」(17ページ)で選んだ表示順の年月日が挿入されます。
- ここで選んだ設定は、電源を切った後も 保持されます。

本機の液晶画面で見る

シングル(1枚表示)画面



インデックス (9枚表示)画面



インデックス (3枚表示)画面



撮影した画像を本機の画面ですぐに見ることができます。表示方法は下記の3種類から選ぶことができます。

シングル(1枚表示)画面 1枚の画像を画面いっぱいで見ること ができます。

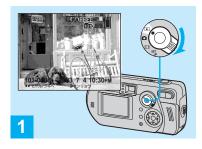
インデックス(9枚表示)画面 9枚の画像を同時に見ることができます。

インデックス(3枚表示)画面 3枚の画像を同時に見ることができま す。画像情報も表示できます。

動画の再生については、別冊応用編 ―― 33ページをご覧ください。

画像に表示されるマークについては、別冊 応用編 → 82ページをご覧ください。

シングル画面で見る



→ モードスイッチを「▶」にして、電源を入れる

選択されている記録フォルダ(別冊応用編 - 21ページ)の最新の画像が表示されます。

101-003 2003 7 4 10:30m

→ コントロールボタンの ◆/▶で 静止画を選ぶ

◀:前の画像が表示されます。

▶:次の画像が表示されます。

インデックス(9枚/3枚表示)画面で見る

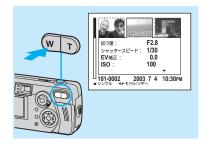


→ ズームW(インデックス)ボタンを1回押す

インデックス(9枚表示)画面に切り換わります。

次(前)のインデックス画面を表示するには

コントロールボタンの▲/▼/◀/▶を押して、黄色い枠を上下左右に動かしてください。



→ ズームW(インデックス)ボタンをもう1回押す

インデックス(3枚表示)画面に切り換わります。

コントロールボタンの▲/▼を押すと残りの画像情報が表示されます。

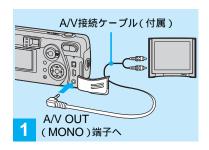
次(前)のインデックス画面を表示するには

コントロールボタンの◀/▶を押してく ださい。

シングル画面に戻るには ズーム^Tボタンを繰り返し押すか、コン トロールボタンの中央の●を押してく ださい。

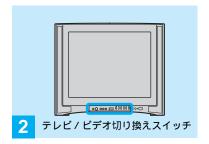




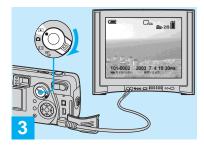


→ 付属のA/V接続ケーブルで本機のA/V OUT (MONO)端子と、テレビの映像/音声入力端子を接続する

テレビの音声入力端子がステレオタイプのときはA/V接続ケーブルの音声プラグ(黒)を左音声端子に接続してください。



→ テレビの電源を入れ、テレビ / ビデオ切り換えスイッチを 「ビデオ」にする

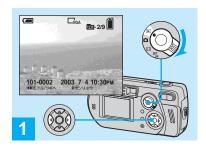


→ モードスイッチを「▶」にして、本機の電源を入れる

コントロールボタンの**◄/▶**で画像を選びます。

- 本機とテレビの電源を切ってからA/V接続 ケーブルをつないでください。
- お使いのテレビによって、スイッチの名称や位置は異なります。詳しくは、テレビの取扱説明書をご覧ください。
- 海外でお使いのときはビデオ出力信号の切り換えが必要な場合もあります(別冊応用編 → 71ページ)。

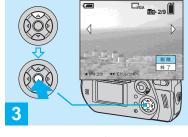
静止画を削除する



➡ モードスイッチを「▶」にして、電源を入れる。 コントロールボタンの◀/▶で削除したい画像を表示する



→ 🔐 / 🛈 削除) ボタンを押す



→ コントロールボタンの▲で[削除]を選び、中央の●を押す



この時点ではまだ削除されていません。

「アクセス中」という表示が消えると、 画像が削除されます。

続けて他の画像も削除するには コントロールボタンの◀/▶で削除した い画像を表示します。次に▲で[削除] を選び、中央の●を押してください。

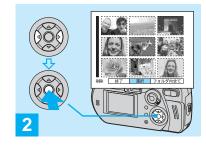
削除を中止するには コントロールボタンの▼で[終了]を選び、中央の●を押してください。

プロテクトされている画像(別冊応用編 → 27ページ)は削除できません。

インデックス(9枚表示)画面で削除する



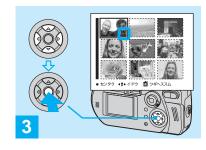
→ インデックス(9枚表示)画面 (33ページ)で、 (1) / (1) / (1) / (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)ボタンを押す



→ コントロールボタンの◆/▶で [選択]を選び、中央の●を押す

フォルダ内のすべての画像を削除するには

コントロールボタンの▶で[フォルダ内全て]を選び、中央の●を押してください。次に[実行]を選び、中央の●を押してください。プロテクトされていないすべての画像が削除されます。削除を中止するときは[キャンセル]を選び、中央の●を押してください。

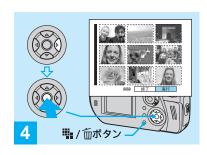


→ 削除したい画像をコントロールボタンの▲/▼/◀/▶で選び、中央の●を押す

選んだ画像に面(削除)マークが付きます。この時点ではまだ削除されていません。削除したいすべての画像に面マークを付けてください。

選択を取り消すには、もう1度取り消したい画像を選んで、中央の●を押してください。面マークが消えます。

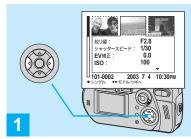
インデックス(3枚表示)画面で削除する



→ 11/1 (削除) ボタンを押し、コントロールボタンの ►で[実行]を選び、中央の ●を押す

「アクセス中」という表示が消えると、 **面**マークを付けた画像が削除されま す。

削除を中止するには コントロールボタンの◀で[終了]を選 び、中央の●を押してください。



→ インデックス(3枚表示)画面 (33ページ)で、コントロール ボタンの◀/▶で削除したい画 像を中央に表示する



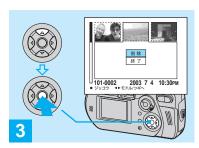
→ 🖫 / ់ 削除) ボタンを押す

この時点ではまだ削除されていません。



インデックス(3枚表示)画面で削除する(つづき)

"メモリースティック "をフォーマットする

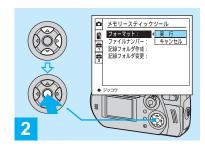


→ コントロールボタンの▲で[削除]を選び、中央の●を押す

1

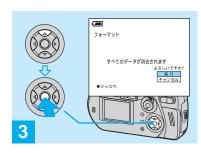
→ フォーマットしたい"メモリースティック"を入れる。 モードスイッチを「SET UP」 にして、電源を入れる

- 「アクセス中」という表示が消えると、 中央の画像が削除されます。
- 削除を中止するには コントロールボタンの▼で[終了]を選び、中央の●を押してください。
- 「フォーマット」とは、"メモリースティック"に画像を記録できるようにする作業のことで、「初期化」とも言います。本機に付属、または市販の"メモリースティック"はすでにフォーマットされており、すぐにお使いになれます。
- フォーマットすると、プロテクトした画像を含め、"メモリースティック"内のすべてのデータが消去されますので、ご注意ください。



- → コントロールボタンの▲/▼で [『](メモリースティックツール)を選ぶ。
 - ▶で[フォーマット]を選ぶ。
 - ▶を押して▲で[実行]を選
 - び、中央の●を押す

フォーマットを中止するには コントロールボタンの▼で[キャンセル]を選び、中央の●を押してください。



→ コントロールボタンの▲で[実行]を選び、中央の●を押す

「フォーマット中」という表示が消える と、フォーマットが完了します。



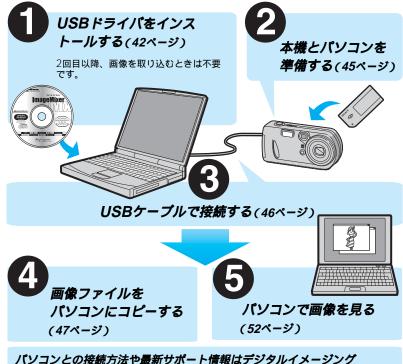
静止画をパソコンに取り込むまで

右記のような流れで、本機で撮影した 画像をパソコンに取り込みます。

お使いのOSでの手順は

OSによって手順**①**が不要な場合があります。

os	手順
Windows 98/ 98SE/2000/Me	手順 ① ~ ⑤ すべて(42 ~49、52ページ)
Windows XP	手順 ②~⑤ (45~46、 50~52ページ)
Mac OS 8.5.1/ 8.6/9.0/9.1/9.2\ Mac OS X (v10.0/v10.1/ v10.2)	55~56ページ



パソコンとの接続方法や最新サポート情報はデジタルイメージング カスタマーサポートのホームページをご覧ください。 Dissign http://www.sony.co.jp/support-di/

パソコンの推奨使用環境

Windowsパソコン環境

OS: Microsoft Windows 98/ Windows 98SE/ Windows 2000 Professional/ Windows Millennium Edition/ Windows XP Home Edition/ Windows XP Professional 工場出荷時にインストールされ ていることが必要です。 上記のOSでもアップグレードさ れた場合や、マルチブート環境の 場合は、動作保証いたしません。

CPU: MMX Pentium 200 MHz以上 USB端子: 標準装備であること ディスプレイ:800×600ドット以上 High Color (16 bitカラー、 65 000色)以上

Macintosh環境

OS: Mac OS 8.5.1/8.6/9.0/9.1/ 9.2、Mac OS X (v10.0/v10.1/ v10.2) 工場出荷時にインストールされ ていることが必要です。 ただし、次のモデルの場合はMac OS 9.0/9.1にアップデートしてご 使用ください。

- Mac OS 8.6が工場出荷時にインストールされていて、CD-ROMドライブがスロットローディングのiMac
- Mac OS 8.6が工場出荷時にインストールされているiBook、Power Mac G4

USB端子: 標準装備であること ディスプレイ:800×600ドット以上 32 000色モード以上

- 1台のパソコンで2台以上のUSB機器を接続している場合、同時に使用するUSB機器によっては、本機が動作しないことがあります。
- USBハブ経由でご使用の場合は、動作保証いたしません。
- 推奨環境のすべてのパソコンについて動作 を保証するものではありません。

USBモードについて

USBモードには[標準]と[PTP]*の2 通りの接続方法があり、お買い上げ時に は[標準]に設定されています。 ここでは主に[標準]での使いかたを 説明します。

* Windows XP、Mac OS Xに対応。パ ソコン接続時に、本機に設定されてい る記録フォルダ内のデータのみをパソ コンにコピーします。フォルダを選択 するには別冊応用編 → 21ページの 手順から行ってください。

パソコンとの通信について

パソコンがサスペンド・レジューム 機能、またはスリーブ機能から復帰 しても、通信状態が復帰できないこ とがあります。

USB端子がないパソコンをお使い の場合は

USB端子も"メモリースティック"スロットもないパソコンをお使いの場合は、アクセサリーを使うことにより画像を取り込めます。詳しくは、デジタルイメージングカスタマーサポートのホームページをご覧ください。

http://www.sony.co.jp/support-di/





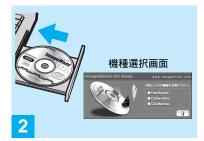
O USBドライバをインストールする 985 2000 Me



→ パソコンの電源を入れる

この時点では、本機をパソコンに接続しないでください。

- ここでは、Microsoft Windows Meの画面を使って説明します。OSの種類によって、画面表示や操作方法が異なることがあります。
- パソコンを使用中の場合には、使用中の ソフトウェアをすべて終了させてください。
- Windows 2000をお使いの方は、 Administrator(管理者権限)でログオン してください。



→ 付属のCD-ROMを、パソコン のCD-ROMドライブにセット する

機種選択画面が表示されます。 機種選択画面が表示されないときは、 デスクトップ画面上の 曇(マイ コン ピュータ)→ ☞(ImageMixer)の順 にダブルクリックしてください。

 ディスプレイの設定を800×600ドット 以上、High Color (16 bitカラー、 65 000色)以上にしてください。 800×600ドット未満、256色以下ではインストールの機種選択画面が表示されません。



3

→「Cyber-shot」の部分に \(\bigcolor{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\tin}\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\tetx{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\texi}\text{\text{\text{\text{\texi}\text{\text{\texi}\text{\text{\texi{\texi{\text{\texi}\titt{\texi}\titt{\text{\texi}\text{\text{\texi}\text{\text{\text{\t

インストールメニュー画面が表示され ます。



→「USB Driver」の部分に
(ポインタ)を動かし、クリックする

「Sony USB Driver用のInstallShield ウィザードへようこそ」画面が表示されます。



→ 「次へ]をクリックする

「情報」画面が表示されます。



→[次へ]をクリックする

USBドライバのインストールが始まり ます。



① *USBドライバをインストール* する(つづき)

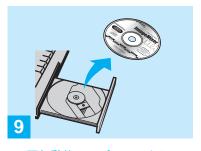


→ インストールが終了すると 「InstallShieldウィザードの完 了」画面が表示される



→「はい、今すぐコンピュータを 再起動します。」の○をクリッ クして⑥にし、[完了]をク リックする

パソコンの電源が一度切れ、すぐに入ります(再起動)。

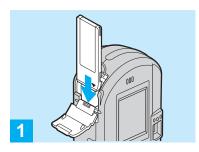


→ 再起動後に、パソコンから CD-ROMを取り出す

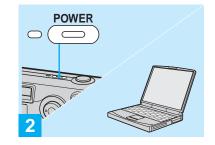
本機とパソコンでUSB接続ができるようになります。



② 本機とパソコンを準備する 98 2000 XP



→ 本機に画像を記録した"メモリースティック"を入れる



→ 本機とパソコンの電源を入れる

- 満充電されたニッケル水素電池またはAC アダプター(別売り)をご使用ください。 残量の少ない電池を使用して画像ファイ ルをコピーすると、電池切れのため、 データを転送できない場合やデータ破損 の原因になります。
- ACアダプターについては15ページをご覧ください。
- " メモリースティック "については、19 ページをご覧ください。

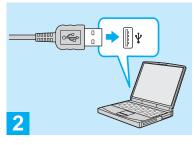




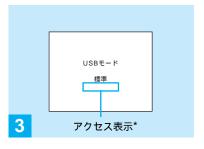
③ USBケーブルで接続する 98 2000 XP



→ 付属のUSBケーブルを 《USB)端子につなぐ



→ USBケーブルをパソコンの USB端子につなぐ



本機の液晶画面に「USBモード標準」 と表示されます。

初回接続時のみ、パソコンが本機を認識するための作業を自動的に行います。作業が終わるまでお待ちください。

* 通信中はアクセス表示が赤色になります。

- デスクトップ型パソコンをお使いの場合は、パソコン後面にあるUSB端子のご使用をおすすめします。
- Windows XPをお使いの場合は、パソコンの画面に自動再生ウィザードが表示されます。50ページにお進みください。
- 手順図を終了しても「USBモード 標準」と表示されないときは、本機の「SET UP」の[USB接続]が[標準]になっているか確認してください(別冊応用編ート 71ページ)。



4 画像ファイルをパソコンにコピーする [985] Me (■XP■ 50~51ページ)



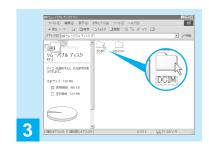
→ 「マイコンピュータ]をダブル クリックする

「マイ コンピュータ」画面が表示されま す。



→[リムーバブル ディスク]をダ ブルクリックする

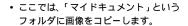
本機内の"メモリースティック"の内容 が表示されます。

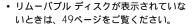


→「DCIM 1をダブルクリックする

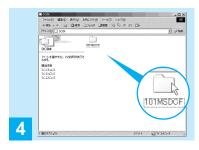
新しくフォルダを作成していない場合 は、「101MSDCF」フォルダのみ表示 されます。







④ 画像ファイルをパソコンにコ ピーする(つづき)



→ 取り込みたい画像の入っているフォルダをダブルクリックする

フォルダの内容が表示されます。

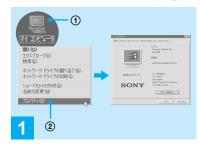


→ 画像ファイルを「マイドキュメント」フォルダにドラッグ&ドロップする

「マイドキュメント」フォルダに画像 ファイルがコピーされます。

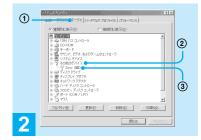
コピー先に同じファイル名の画像があると、元の画像を上書きしてもよいかを確認するメッセージが表示されます。上書きすると、元のフォルダの内容は消えます。

「リムーバブル ディスク」が表示されないときは



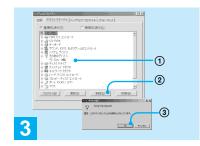
→[マイコンピュータ]を右ク リックし、[プロパティ]をク リックする

「システムのプロパティ」画面が表示されます。



→ 別のデバイスが表示されてい ないか確認する

- ①[デバイス マネージャ]をクリック する。
- ②[分その他のデバイス]をダブルク リックする。
- ③" ¶"マークの付いた「¶Sony DSC」がないか確認する。

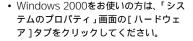


→表示されていたら削除する



- ②[削除]をクリックする。 「デバイス削除の確認」画面が表示されます。
- ③[OK]をクリックする。 デバイスが削除されます。

デバイスを削除したあと、付属のCD-ROMのUSBドライバをインストール し直してください(42ページ)。





② 画像ファイルをパソコンにコピーする ■33■



→ 46ページの手順でUSB接続を 行うと、自動再生ウィザード が起動する。

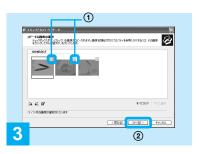
[コンピュータにあるフォルダ に画像をコピーする。

Microsoftスキャナとカメラ ウィザード使用] をクリック し、[OK]をクリックする

「スキャナとカメラ ウィザードの開始」 画面が表示されます。



→ 「次へ]をクリックする



→ パソコンにコピーしない画像の ② をクリックして □ にし、「次へ」をクリックする

本機の"メモリースティック"に記録されている画像が表示されます。

「画像の名前とコピー先」画面が表示されます。



→ 画像の名前とコピー先を指定 し、[次へ]をクリックする



→[作業を終了する]を選び、[次へ]をクリックする



→[完了]をクリックする



画像のコピーが始まります。コピーが 終了すると、「そのほかのオプション」 画面が表示されます。

ここでは、画像のコピー先を「マイドキュメント」にしています。

「スキャナとカメラ ウィザードの完了」 画面が表示されます。 ウィザード画面が閉じます。

 続けて画像をコピーしたい場合は、52 ページの■の手順に従ってUSBケーブル を一度抜き差しして、手順■から行って ください。



④ 画像ファイルをパソコンにコピーする(つづき)



🗗 パソコンで画像を見る

■ USBケーブルを抜く、" メモリースティック "を取り出す、または本機の電源を切るときは

Windows 2000/Me/XPをお使い の場合は

- **1** タスクトレイの **5** をダブルク リックする。
- **2** ♣ (Sony DSC)をクリックし、 [停止]をクリックする。
- **3** 取りはずすドライブを確認して、 [OK]をクリックする。
- **4**[OK]をクリックする。 Windows XPをお使いの方は、 手順4は不要です。
- 5 USBケーブルを抜く、または "メモリースティック"を取り出 す、本機の電源を切る。

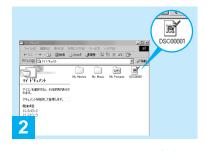
Windows 98/98SEをお使いの場合は

アクセス表示(46ページ)が白くなっていることを確認して、手順5のみ行ってください。



→ デスクトップ画面上の[マイド キュメント]をダブルクリック する

「マイドキュメント」フォルダの内容が表示されます。



→ 見たい画像ファイルをダブル クリックする

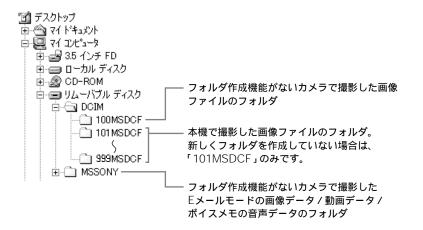
画像が開きます。

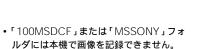
- 47、50ページで、「マイドキュメント」 フォルダに画像をコピーした場合の説明です。
- Windows XPをお使いの場合は、[スタート]→[マイドキュメント]をクリックしてください。

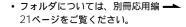
画像ファイルの保存先とファイル名

本機で撮影した画像ファイルは、"メモリースティック"内のフォルダにまとめられています。

Windows Meで見たときの例







再生のみ可能です。



画像ファイルの保存先とファイル名(つづき)

フォルダ名	ファイル名		ファイルの内容
101MSDCF	DSC0	.JPG	• 以下のモードで撮影した静止画ファイル
\$			- 通常撮影モード(22ページ)
999MSDCF			- 2枚連写モード(別冊応用編—— 16ページ)
			マルチ連写で撮影した画像ファイル (別冊応用編 — 15ページ)
			• 以下のモードで同時に撮影した静止画ファイル
			- Eメールモード(別冊応用編 ━━ 16ページ)
			- ボイスメモモード(別冊応用編—— 17ページ)
	DSC0	.JPE	Eメールモードで撮影した、通常よりサイズの小さい画像ファイル
	DSC0	.MPG	・ボイスメモモードで撮影した音声つきファイル(別 冊応用編→ 17ページ)
	CLP0	.GIF	・クリップモーションのノーマルモードで撮影した 画像ファイル(別冊応用編 ━ 14ページ)
	CLP0	.THM	クリップモーションのノーマルモードで撮影したとき、同時に撮影されるインデックス画像ファイル
	MBL0	.GIF	・クリップモーションのモバイルモードで撮影した 画像ファイル(別冊応用編 → 14ページ)
	MBL0	.THM	クリップモーションのモバイルモードで撮影したとき、同時に撮影されるインデックス画像ファイル
	MOV0	.MPG	・MPEGムービーモードで撮影した動画ファイル (別冊応用編 → 32ページ)

- には0001から9999までの 数字が入ります。
- 下記のファイルの数字部分は同じになります。
 - Eメールモードで撮影した小サイズ画像ファイルとその画像ファイル
 - ボイスメモモードで撮影した音声ファイルとその画像ファイル
- クリップモーションで撮影した画像 ファイルとそのインデックス画像ファ イル

静止画をパソコンに取り込む

Macintoshをお使いの場合

Mac OS 9.1/9.2、Mac OS X (v10.0/v10.1/v10.2)をお使いの方は 手順②から操作してください。 ディスプレイの設定を800×600ドット以上、32 000色モード以上にしてください。

- **①USBドライバをインストールする** (Mac OS 8.5.1/8.6/9.0のみ)
- 1 パソコンの電源を入れる。
 - パソコンを使用中の場合には、使用中のソフトウェアをすべて終了させてください。
- 付属のCD-ROMを、パソコンの CD-ROMドライブにセットする。 機種選択画面が表示されます。
- **3**「Cyber-shot」の部分に □ (ポインタ)を動かし、クリックする。 インストールメニュー画面が表示されます。
- **4** 表示された画面「USB Driver」をクリックする。
 - 「USB Driver」画面が表示されます。

- 5 OSの入っているハードディスクア イコンをダブルクリックして、画面 を開く。
- 6 手順4で開いたウィンドウから、下 記の2つのファイルを、手順5で開い たウィンドウの「システムフォルダ」 のアイコンの上に移動(ドラッグ& ドロップ)する。
 - · Sony USB Driver
 - Sony USB Shim
- **7** 確認のメッセージが表示されたら [OK]をクリックする。
- **8** パソコンを再起動し、CD-ROMを 取り出す。

詳しくは、45ページをご覧ください。

❸USBケーブルで接続する 詳しくは、46ページをご覧ください。 USBケーブルを抜く、" メモリース ティック "を取り出す、または本機の電 源を切るときは

"メモリースティック"またはドライブのアイコンをゴミ箱にドラッグ&ドロップしてから、USBケーブルを抜く、"メモリースティック"を取り出す、または本機の電源を切ってください。

 Mac OS X v10.0をお使いの場合は、パソコンの電源を切ってから USBケーブルを抜くなどの作業を 行ってください。

④画像ファイルをパソコンにコピーする

- 1 デスクトップ画面上の新しく認識されたアイコンをダブルクリックする。 本機内の"メモリースティック"の内容が表示されます。
- **2** [DCIM]をダブルクリックする。
- 3 取り込みたい画像の入っているフォルダをダブルクリックする。



Macintoshをお使いの場合(つづき)

4 画像ファイルをハードディスクアイ コンにドラッグ&ドロップする。 ハードディスクに画像ファイルがコ ピーされます。

6 パソコンで画像を見る

- ハードディスクアイコンをダブルク リックする。
- 2 画像ファイルをフォルダの中から選んでダブルクリックする。画像が開きます。

Mac OS Xをお使いの方へ

Eメールモードの画像ファイルをクリックした際、「書類 "DSCO□□□□□.JPE"を開くことができるアプリケーションがありません」という画面が出たときは、以下の設定を行ってください。 バージョンによって、画面表示が異なることがあります。

- 1 「書類" DSCO□□□□.JPE "を 開くことができるアプリケー ションがありません」画面の [アプリケーション選択]ボタン をクリックする。
- 2「表示」を[推奨アプリケーション]から[全アプリケーション]に変更する。
- 3 アプリケーションが一覧表示されている部分から、 [QuickTime Player]を選択し、 [開く]ボタンをクリックする。

数字の前に「応」がついている
ページは別冊応用編のページで
す。

ア行

アクセスランプ19
赤目軽減29
インストール
42、応38、応42
インデックス表示 33
液晶画面の明るさ調節 応71
液晶画面のオン/オフ 30
オート撮影 22
オートパワーオフ機能 16
オートフォーカス 24、応7
お知らせブザー 応71
お手入れ 応72

力行

外部電源	15
回転	応24
画質	21、応5
画像サイズ	20、21
画像再生	32
画像削除	35
画像のファイルタ	54

海外で使うとき 15

画像の保存先 53
近接撮影26
クイックレビュー 24
クリップモーション 応14
警告表示 応60
結露 応72
コントロールボタン16
サ行
再生ズーム 応22
撮影22
撮影可能枚数
13、14、21、応63
撮影可能時間14、応63
残量表示13
自己診断表示 応62
自動日中シンクロ 28
充電時間11
充電方法10
シングル画面 32
ズーム撮影 25
スマートズーム25
スライドショー 応23
静止画再生 32
静止画削除 35
静止画撮影 22

静止画取り込み
40、応40、応44
セルフタイマー27
測光モード 応10
夕行
電源の入/切16
テレビで見る34
電池10、応76
電池の充電時間 11
電池の充電方法 10
電池の使用時間 13
動画再生
動画削除 応34
動画撮影応32
動画の分割 応36
トリミング 応23
八行
パソコンの画像取り込み 40、応40、応44
日付・時刻合わせ 17
日付・時刻挿入 31
ピクチャーエフェクト 応20
ファイル名 54
ファイル保存先 53

ファインダー30

フォーカスプリセット 応8
フォーマット 38
フォルダ応5
フラッシュ撮影 28
フラッシュレベル 応13
プリント予約マーク 応30
プロテクト 応27
分割応36
ボイスメモ 応17
ホワイトバランス 応12

マ行

マルチ連写 応15、応25
ベニュー応64
メモリースティック "
19、応74
メモリースティック "の入れ
かた 19
ミードスイッチ7、9

マクロ撮影 26



リサイズ	応29
露出補正	応9







索引(つづき)

アルファベット

AE 22
AF 22
AFイルミネーター 29
A/V接続ケーブル 34
CD-ROM 42、応38、応42
DCプラグ15
Eメール応16
EV補正応9
GIF 応14
ImageMixer 応42
ImageTransfer 応38
ISO 応64
JPEG54、応85
MPEG54、応85
NRスローシャッター 応19
NTSC/PAL 応71
RESETボタン 7、9、応50
SET UP 応69
USB42、46、55
VGA21、応85



電話のおかけ間違いに ご注意ください。

お客様へのサポートをより充実させていくため、「カスタマーご登録」をお勧めしています。詳 しくは同梱の「デジタルイメージングカスタマーご登録のお勧め」をご覧ください。

カスタマーご登録およびご登録内容の変更:

http://www.sony.co.jp/di-regi/

お問い合わせ:ソニーマーケティング(株)カスタマー専用デスク

電話: 0466-38-1410

受付時間:月~金曜日 午前10時~午後6時(ただし、年末、年始、祝日を除く)

お問い合わせ窓口のご案内

パソコンとの接続方法や 最新サポート情報

デジタルイメージングカスタ テクニカルインフォメーションセンター

http://www.sony.co.jp/ support-di/

マーサポート

ご使用上での不明な点や技術的なご質問

0564-62-4979 電話:

(電話のおかけ間違いにご注意ください。)

受付時間: 月~金曜日 午前9時~午後5時 (ただし、年末、年始、祝日を除く)

お電話の前に以下の内容をご用意ください。

①お客様のID

(カスタマーご登録していただくとIDが発行されます。)

- ②本機の型名(本機底面をご覧ください。)
- ③本機の製造番号(本機底面をご覧ください。)

修理申し込み

製品の品質には万全を期して おりますが、万一不具合が生 じた場合左記のテクニカルイ ンフォメーションセンターへ お電話ください。

お客様のお宅まで指定宅配便 で取りにおうかがいします。



この説明書は100%古紙再生紙とVOC (揮発性有機化合物)ゼロ植物油型インキ を使用しています。

ソニー株式会社 〒141-0001 東京都品川区北品川6-7-35

http://www.sony.co.jp/

サイバーショットオフィシャルWEBサイト http://www.sony.co.jp/cyber-shot/ サイバーショット、マビカの最新情報を掲載。 撮影方法やアクセサリー情報、 パソコン接続に関する情報を掲載しています。